

วัยรุ่นเล่นพนัน ว่างวันอันตราย

จากการรวบรวมข้อมูล จากงานวิจัยแหล่งต่างๆ เกี่ยวกับสถานการณ์การพนันในประเทศไทยและต่างประเทศ โดย โครงการการจัดการความรู้เพื่อขับเคลื่อนสังคมปลอดพนัน ภายใต้มูลนิธิสคสรี-สฤกษ์ดีวงศ์ พบ ข้อมูลที่น่าสนใจมากมายหลายประเด็น

เปิดโปง 3 การพนันที่คนไทยติดงอมแงม

ตัวเลขรายได้การพนัน นอกกฎหมาย 3 ประเภท ที่ “ฮอทฮิต” ในกลุ่มคนไทย ได้แก่ หวยใต้ดิน พนันฟุตบอล และธุรกิจบ่อนคาลิโน ซึ่งสร้างรายได้ระหว่างปี 2536-2538 ถึง 134 -277 พันล้านบาทต่อปี และหากคำนวณรวมการพนันผิดกฎหมายในเมืองไทยทั้งหมดในช่วงเวลาเดียวกันอาจมีมูลค่าสูงถึง 360 พันล้านบาท และมูลค่าน่าจะสูงขึ้นอีกมากในปัจจุบัน

ปัญหาปวดใจผู้ใหญ่หลายคนที่จะหาวิธีการ ปกป้องกันเด็กและเยาวชนจากการเล่นพนัน ได้อย่างไร แม้ว่าเด็กจะเล่นพนันแต่ละครั้งจะมีเงินพนันไม่สูงเมื่อเทียบกับผู้ใหญ่ แต่เด็กมักจะเล่นการพนันด้วยความเสี่ยงมากกว่าผู้ใหญ่ถึงสองเท่า มั่นใจได้ว่า เยาวชนส่วนใหญ่ที่เริ่มเล่นการพนันก่อนอายุ 18 ปี จะติดพนันมากกว่าในผู้ใหญ่ อาจมีข้อโต้แย้งว่าต้องมีปัจจัยอื่นๆ ประกอบด้วย เช่น พฤติกรรม ทักษะคิด และแบบอย่างการดำรงชีวิตของพ่อแม่ แต่ในการศึกษาพบว่า นักพนันผู้ใหญ่ที่ต้องรับการรักษากลุ่มวัยรุ่นที่ติดพนัน เป็นกลุ่มที่เริ่มเล่นพนันตั้งแต่อายุยังน้อย

วัยรุ่นเล่นพนัน

ผลสำรวจพบว่า ในกลุ่มเด็กและเยาวชนไทย ระดับมัธยมปลาย อาชีวศึกษา และอุดมศึกษา มีสัดส่วนประมาณ ร้อยละ 15- 20 ซื่อสลาकिन แบ่งรัฐบาลและหวยใต้ดิน ทั้งแบบเล่นประจำและเป็นครั้งคราว และร้อยละ 10-16 เล่นพนันฟุตบอล ล่าสุดในปี 2553 จากการศึกษาสถานการณ์และการป้องกันการลักลอบเล่นการพนันฟุตบอลของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาสังกัดกระทรวงศึกษาธิการ โดยกองวิจัยและพัฒนาสำนักงานตำรวจแห่งชาติ พบว่า นักเรียน ม.1-ม.6 เล่นพนันฟุตบอลถึง ร้อยละ 26.8 และแม้ว่านักเรียนส่วนใหญ่จะใช้เงินสำหรับใช้ประจำวันไปพนันบอล แต่หากไม่มีเงิน นักเรียน ร้อยละ 7.5 จะกู้เงินนอกระบบเพื่อใช้แทงพนันฟุตบอล และแม้จะรู้ว่าการพนันฟุตบอลเป็นสิ่งผิดกฎหมาย เด็กหรือผู้เล่นพนัน ร้อยละ 24.2 ไม่กังวลที่จะถูกจับดำเนินคดี

การสำรวจเชิงภาพรวมของการเล่นพนันในสังคมไทย ในปี 2544 พบว่า ประชากรไทย ร้อยละ 74 มีประสบการณ์ในการเล่นพนัน ส่วนใหญ่อยู่ในกลุ่มอายุระหว่าง 36-50 ปี แต่ที่น่าสนใจคือ เกือบครึ่งหนึ่งของประชากรกลุ่มอายุระหว่าง 15-22 ปี เคยมีประสบการณ์เกี่ยวข้องกับการพนันมาแล้ว และยังการศึกษาน้อย มีอัตราการเล่นพนันสูงกว่าผู้มีการศึกษาสูง เช่นเดียวกับสัดส่วนของปริมาณเงินที่ใช้เล่นพนันต่อรายได้ พบว่า ผู้มีรายได้น้อยมีแนวโน้มใช้จ่ายเงินทุ่มเล่นพนันมากกว่าผู้มีรายได้สูง เหตุผลต่างๆ หวังรวยทางลัดจึง เล่นพนันเพื่อเสี่ยงโชค รูปแบบการพนันที่นิยมเล่นมากที่สุดคือหวยใต้ดิน โดยประชากรไทยประมาณ 23.7 ล้านคน หรือ ร้อยละ 51 ของประชากรที่มีอายุเกินกว่า 15 ปี เล่นแทงหวยใต้ดิน ตามด้วยสลากกินแบ่งรัฐบาล

ติดพนัน ชีวิตติดพัน

จากรายงานของ National gambling impact study commission สหรัฐอเมริกา การศึกษามากมายยืนยันว่า การเล่นพนันก่อให้เกิดผลกระทบต่อพฤติกรรมและสุขภาพ เช่น อารมณ์แปรปรวน ซึมเศร้า และพบการพยายามฆ่าตัวตายในกลุ่มผู้ติดพนันสูงกว่าปกติ มีพฤติกรรมต่อต้านสังคม สมาธิสั้น ความเครียดสูง และนำไปสู่ผลกระทบในครอบครัว ทั้งจากปัญหาทางการเงินและปัญหาทางอารมณ์ เกิดปัญหาการหย่าร้าง และพบว่า กว่า 1 ใน 4 ถึงครึ่งหนึ่งของผู้ติดพนัน มีปัญหาใช้ความรุนแรงในครอบครัว ทอดทิ้งครอบครัว และเป็นปัญหาคนเร่ร่อน และมีความเชื่อมโยงกับปัญหาการก่ออาชญากรรมในเด็ก

ด้วยกระแสของเทคโนโลยีที่ก้าวหน้า ทุกบ้านมีคอมพิวเตอร์ทำให้การเล่นพนันบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ขยายตัวอย่างกว้างขวาง และทำให้ผู้เล่นติดพนันได้มากขึ้น

จากการศึกษาในสหรัฐอเมริกาในอดีต พบว่า รูปแบบการเล่นพนันของประชาชนทั่วไปเป็นการซื้อสลากและเล่นคาสสิโนมากขึ้น ส่วนในเด็กแตกต่างกันไปเล็กน้อย เด็กนิยมเล่นการพนันที่มีลักษณะเป็นการพนันที่ไม่เปิดเผยและไม่เป็นอนุญาตมากกว่าผู้ใหญ่ เช่น การพนันไพ่ พนันกีฬา และการพนันบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

การศึกษาในสหราชอาณาจักร พบว่า ร้อยละ 75 ของนักพนันที่เล่นพนันบนเครือข่าย อินเทอร์เน็ต มีปัญหาติดพนัน ซึ่งมากกว่าปัญหาติดพนันของนักพนันที่เล่นในสถานพนัน ร้อยละ 20

นี่คือ วิธีที่สวนทางกับการก้าวไปสู่สังคมอารยะอย่างยิ่ง!

ตารางแสดงข้อมูลการเติบโตของธุรกิจเว็บไซต์พนันออนไลน์

| ปี ค.ศ. | พนันคาสิโนออนไลน์ | สลากออนไลน์ | แทงพนันกีฬา | เกมพนันบิงโก | รวม |
|-----------|-------------------|-------------|-------------|--------------|-------------|
| 1998 | 90 | 39 | 53 | 8 | 190 |
| 1999 | 250 | 64 | 139 | 20 | 473 |
| 2000-2002 | | | | | 1,500-1,800 |
| 2006 | | | | | 2,300-2,500 |

(Rex and Jackson, 2009; Cotte and Latour, 2008; Manzin and Biloslavo, 2008; Wilson, 2003; Sinclair, 1999.

ตารางแสดงค่าประมาณการรายได้ของธุรกิจเกมพนันออนไลน์ทั่วโลก

| ปี ค.ศ. | จำนวนเงิน (ล้านบาท) | จำนวนเงิน (ล้านเหรียญดอลลาร์สหรัฐ) |
|---------|---------------------|------------------------------------|
| 1997 | 9,000 | 300 |
| 1998 | 20,000 | 651 |
| 2004 | 2.25 แสน | 7,500 |
| 2006 | 4.5 แสน | 15,000 |
| 2015 | 15.8 ล้าน | 528,000 |

ที่มา: ส่อง “วิถีพนัน” ช้ฎสำรวจ หลวงพล โครงการการจัดการความรู้เพื่อขับเคลื่อนสังคมปลอดพนัน

สืบค้นจาก : www.facebook.com/pages/เด็กไทยไม่เอาพนัน/215797431794865?SK